Repezytorium stworzyłem online, logując się na GITHUB w przeglądarce. Za pomocą dostępnych tam opcji utworzyłem nowe repozytorium, następnie za pomocą clonowania sklonowałem je na GITHUB na moim urządzeniu. Następnie dodałem kolejne wersje projektu do GITHUBA za pomocą opcji upload i stworzyłem do niego release w odpowiedniej zakładce. Powtórzyłem ten krok uaktualniając projekt do kolejnego stanu. Na koniec dodałem ostateczną wersję projektu 2.0.

Mój projekt to dokumentacja systemu klubu piłkarskiego, który pozwala na ewidencjonowanie zawodników, informacji o nich. System pozwala na prowadzenie klubu i wszelakich związanych z nim spraw takich jak, przyznawanie bonusów, rzeczy związane z konserwacją obiektu klubu oraz wszelkich rzeczy potrzebnych do prawidłowego funkcjonowania.

GITHUB: <https://github.com/emeladin/Projekt-In-ynieria-Oprogramowania/releases/>